



Règlement Tournoi FIFA 21

MODE DE COMPÉTITION ET DÉROULEMENT :

TOURNOI en mode GROUPE / ÉLIMINATION DIRECTE. Un tirage au sort sera effectué pour déterminer les groupes. En phase de groupe, chaque joueur jouera deux fois contre chaque adversaire. En phase éliminatoire, chaque confrontation se dispute sur deux rencontres (aller/retour) avec cumul des scores.

L'organisation se réserve le droit de modifier à tout moment le mode de compétition et la durée des matchs en fonction du nombre de joueurs et du timing du tournoi.

Tout joueur doit être prêt à jouer 30 mn avant l'heure du début de son match si celui-ci est programmé pour la diffusion sur la chaîne officielle.

Tous les joueurs doivent être en mesure de diffuser leur match si l'organisation en fait la demande, sous peine d'exclusion pure et simple du tournoi.

PHASES DE GROUPE

Les participants seront répartis, par tirage au sort, en groupes de 4 joueurs.

Dans chaque groupe, chaque joueur affronte chacun de ses adversaires en confrontation aller-retour sans prolongations ni tirs au but.

À l'issue de chaque match, les joueurs reçoivent un nombre de points correspondant à leur performance (3 pour la victoire, 1 pour le nul et 0 pour la défaite).

Les 2 premiers de chaque groupe sont qualifiés pour la phase suivante.

CLASSEMENT DE LA PHASE DE GROUPE

Le classement final se fait selon l'ordre des critères suivants :

1. le plus grand nombre de points obtenus après tous les matchs du groupe ;
2. le plus grand nombre de points obtenus entre les joueurs concernés ;
3. la différence de buts particulière des matchs de groupes entre les joueurs concernés ;
4. le plus grand nombre de buts marqués dans tous les matchs de groupes entre les joueurs concernés ;
5. Le plus petit nombre de buts encaissés dans tous les matchs de groupes entre les joueurs concernés ;
6. la différence de buts dans tous les matchs de groupes ;
7. le plus grand nombre de buts marqués dans tous les matchs de groupes ;
8. Le plus petit nombre de buts encaissés dans tous les matchs de groupes ;
9. un match d'appoint entre les joueurs concernés avec prolongations et tirs aux buts.

PHASE À ÉLIMINATION DIRECTE (BRACKET)

Dans les confrontations à double élimination du bracket tous les joueurs disputent deux rencontres chacun (aller/retour) dans le tableau *winner*. Le **score final est déterminé en faisant le cumul des scores des deux matchs**.

En cas d'égalité sur les deux matchs, un match d'appui de 5 min sera joué avec selon les modalités suivantes :

- La 1ère mi-temps fait office de prolongation : si à l'issue de cette mi-temps il y a un vainqueur, le match s'arrête. Si non, les joueurs enchaînent sur la 2ème mi-temps
- 2ème mi-temps : On applique la règle du But en Or. Le premier qui marque remporte le match.
- En cas d'égalité à la fin du match, un autre match sera joué selon les mêmes conditions énumérées précédemment



TRANSMISSION DES RÉSULTATS DE MATCH

Les joueurs pourront transmettre les résultats à l'un des administrateurs en charge du tournoi.
Pour chaque match joué, une photo du score final devra impérativement être envoyée immédiatement après le match à l'administrateur du tournoi en charge du groupe auquel appartient les deux joueurs, en message privé sur **Discord** :

TOUTE COMMUNICATION AVEC L'ORGANISATEUR OU ENTRE LES JOUEURS SE FERA EXCLUSIVEMENT VIA DISCORD.

LES RÉGLAGES DU JEU ET CONFIGURATION DES TOUCHES

OPTIONS GÉNÉRALES

- Mode : EXHIBITION
- Difficulté : LÉGENDE
- Horaire : NUIT
- Temps : COUVERT
- Vitesse de jeu : NORMALE
- Équipes : CLUB OU NATION
- Durée période : 5 minutes
- Caméra : Diffusion TV
- Affichage Temps/Score : OUI
- Réglages de la caméra : PAR DÉFAUT
- Prolongations : NON
- Penalty : NON
- Nombre de remplacements : Trois (3)
- Blessures : OUI
- Hors-jeu : OUI
- Mains : SANS
- Avertissements : OUI
- Arbitre : Aléatoire
- Radar : 2D
- Curseur au-dessus des joueurs : réglé par les joueurs
- **Gardien manuel interdit (Il est interdit de mettre le curseur sur le gardien pour défendre une action de but)**
- Déplacer le gardien par le biais des touche R3 et L3 : Autorisé

PARAMÈTRES D'ÉQUIPE ET DE MANETTE

- DÉFENSE : TACTIQUE OBLIGATOIRE
- Tactique : Tactiques perso autorisées
- Équipe personnalisée : INTERDITE
- Changement manuel du positionnement des joueurs : **INTERDIT** (bouton Carré)
- FIFA Trainer : OFF



FIFA 21





En cas d'interruption involontaire d'un match (lag, bug, coupure d'électricité, connexion internet ...), celui-ci sera à rejouer selon les conditions suivantes :

- a) Le match est entamé et avant la 30e min : Le match est repris au début avec le score affiché au moment de l'interruption ;
- b) Le match est entamé entre la 30e et la 45e min : Le match est repris pour une mi-temps avec le score affiché au moment de l'interruption.
- c) Le match est entamé à moitié ou plus (entre la 45e et 70e) : Le match est à rejouer pour une mi-temps et le score affiché à la fin est cumulé avec le score qu'il y avait au moment de l'interruption.
- d) Le match est entamé aux 2/3 (entre la 70e et 90e min) : le match est à rejouer pour une mi-temps et le score affiché à la fin est cumulé avec le score qu'il y avait au moment de l'interruption, sauf s'il y a au moins quatre (4) buts d'écart à ce moment-là.
- e) Le match est en 1ère mi-temps de prolongation : le match est rejoué pour temps affiché dans les réglages de 5 min ;
- f) Le match est en 2e mi-temps de prolongation : le match est rejoué pour une mi-temps et un temps affiché dans les réglages de 5 min ;

UNE INTERRUPTION INVOLONTAIRE PEUT-ÊTRE TOLÉRÉE par l'Organisateur durant une confrontation. Une seconde interruption peut, quant à elle, être sanctionnée d'un match donné perdu après enquête et preuves fournies par l'adversaire ou l'Organisateur.

De trop fréquentes interruptions de la part d'un joueur (coupures d'électricité, connexion internet) durant la compétition pourraient être sanctionnées d'un avertissement, de points de pénalité et pour finir d'une exclusion pure et simple de la compétition.

L'Organisateur se réserve le droit de demander à tout moment un test de connexion de la part d'un participant. Une interruption volontaire sera assimilée à un forfait définitif et entraînera l'exclusion immédiate de la compétition actuelle et de la suivante.

PAUSE DU JEU

Les joueurs auront trois (3) minutes au début de chaque rencontre pour effectuer leur réglage d'équipe.

CHOIX DES ÉQUIPES

Le choix des équipes est libre. Le joueur peut choisir une équipe nationale ou un club. Seuls les clubs et les équipes nationales classiques sont autorisés. Pas d'équipes « FUT » ou « légendes » autorisées.

HORAIRES, DISPONIBILITÉ ET PONCTUALITÉ

Le check-in des joueurs se fera le jour de la compétition entre 08h30 et 09h30. Les joueurs qui n'auront pas fait leur check-in seront remplacés par des joueurs sur liste d'attente, s'il y en a, ou seront sanctionnés d'un forfait 3-0. Lorsqu'un joueur est appelé pour son match, si celui-ci accuse un retard de plus de 5 minutes, il sera sanctionné d'un match perdu par forfait 3-0.

Nous vous conseillons donc de rester près de votre console durant les heures de la compétition. Nous vous rappelons que **VOUS DEVEZ ÊTRE ENTIÈREMENT DISPONIBLE DURANT LES HORAIRES DE LA COMPÉTITION (10h – 18h)**.

